

1. Time – out-ul de echipa (2:10)

Fiecare echipa are dreptul la un time-out de echipa de 1 minut pe repriza, in timpul regulamentar de joc (dar nu si in timpul prelungirilor).

O echipa care doreste sa solicite un time – out de echipa, trebuie, printr-un oficial de echipa, sa puna pe masa oficiala, in dreptul cronometrului, un "carton verde" (este indicat ca acest carton verde sa aiba dimensiunea de 15 x 20 cm si sa aiba pe fiecare parte desenat un "T").

O echipa poate sa ceara time – out de echipa numai cand este in posesia mingii (cand mingea este in joc sau la o intrerupere a jocului). Presupunand ca echipa nu pierde posesia mingii inainte ca cronometrul sa poata fluiera (caz in care cartonul verde se inapoiaza echipei), time – out-ul de echipa va fi acordat imediat acelei echipe.

Cronometrul intrerupe jocul prin fluier si opreste cronometrul (2:9). Semnalizeaza cu mainile time – out (Semnalizarea 15) si indica, cu bratul intins lateral echipa care a cerut time – out-ul de echipa.

Cartonul verde se pune pe masa, in partea unde se afla echipa care a solicitat time – out-ul de echipa si ramane acolo pe perioada „time – out”-ului.

Arbitrii confirma time – out-ul de echipa si cronometrul porneste un cronometru prin care va controla durata „time – out”-ului de echipa. Scorerul inscrie in raportul de joc minutul in care a fost acordat time – out-ul de echipa, in dreptul echipei care l-a solicitat.

In timpul time – out-ului de echipa, jucatorii si oficialii de echipa vor sta in dreptul propriilor spatii de schimb, fie in suprafata de joc, fie in spatiul de schimb. Arbitrii raman la centrul terenului, dar unul dintre ei poate sa mearga, pentru o scurta perioada de timp, la masa cronometrului/scorerului pentru consultari.

In concordanta cu sanctiunile de la Regula 16, un time-out de echipa se defineste ca fiind parte din timpul de joc (16:10), asadar, orice comportare nesportiva si alte incalcari ale regulamentului se sanctioneaza ca atare. Nu are importanta, in acest context, daca jucatorul/oficialul in cauza se afla sau nu pe terenul de joc. In consecinta, un avertisment, o eliminare de 2 min. sau o descalificare conform Regulilor 16:1-3 si 16:6-9 se pot acorda pentru comportare nesportiva (8:7-10) sau pentru o actiune care intra sub incidenta Regulii 8:6b.

Dupa 50 de secunde cronometrul indica, printr-un semnal acustic, ca jocul va fi reluat peste 10 secunde. Echipele sunt obligate sa reia jocul la expirarea time – out-ului de echipa. Jocul va fi reluat, fie cu o aruncare corespunzatoare situatiei existente cand time – out-ul a fost acordat, fie – daca mingea era in joc – cu o aruncare libera in favoarea echipei care a solicitat time – out-ul de echipa, din locul in care se afla mingea in momentul intreruperii. Cronometrul porneste cronometrul in momentul in care arbitrul fluiera reluarea jocului.